

Konspekt zajęć z Historii ZHP- drużyna młodsza

L.p.	Co?	Forma pracy	Materiały	Kto?	Czas
1.	Rozpoczęcie zajęć, zapoznanie z tematem.			Oskar	2 min.
2.	<p>Losowanie przez zastępy kopert, w których znajdują się dwa rodzaje karteczek:</p> <ul style="list-style-type: none"> - jedne to kolorowe kartki z datą i wydarzeniem (kolor kartek to okres np. początki, międzywojenny itp.) - drugie to krótkie opisy do danego wydarzenia <p>Zastępy mają za zadanie połączyć ze sobą kartki- na odwrocie kartki kolorowej przyklejają opis.</p>		<ul style="list-style-type: none"> -4 białe koperty -Karteczki kolorowe z wydarzeniami i datami -Karteczki z opisami - kleje 	Zastępy	10 min.
3.	<p>Tworzenie osi czasu. Między dwoma stojakami/ścianami rozwieszony jest sznurek. Każdy zastęp przyczepia na sznurku kolorową kartkę z datą i wydarzeniem i czyta wszystkim opis. Idzie sobie rundka i zawieszamy kolejno wszystkie kartki.</p> <p>Co 10 karteczek robimy szybki przerywnik: piosenka, szybka zabawa czy pląs</p>	Układanka, tworzenie pomocy dydaktycznej ?	<ul style="list-style-type: none"> - sznurek - spinacze - gitara, śpiewniki 	Wszyscy	Ok. 30- 40 min.
4.	<p>Gra. Zastępy poruszają się po ośrodku i w wykonują 4 ukryte zadania związane z historią harcerstwa- każde z nich dotyczy innego okresu.</p> <p>Każdy zastęp na początku otrzymuje informację, gdzie znajduje się jego pierwsze zadanie, przy pierwszym zadaniu znajduje się też informacja o położenie następnego zadania itd. z pozostałymi. Na koniec zastępy wracają do sali, oddają wszystkie zadania, które sprawdzamy. Podliczamy punkty i na ich podstawie wpisujemy wyniki do turnieju zastępów.</p>	Gra	<ul style="list-style-type: none"> - koperty z zadaniami z informacjami o następnym - długopisy 	Wszyscy	Ok. 30- 40 min.

	<ul style="list-style-type: none"> • Każde zadanie wykonuje się w miejscu, gdzie było ukryte i dopiero po jego zakończeniu zastępy szukają następnego • W trakcie trwania gry jedna osoba z zastępu może wrócić do sali i sprawdzić datę ze sznurka- za każde sprawdzenie zastęp otrzymuje -1 punkt. 				
5.	Ogłoszenie wyników, podsumowanie gry, zakończenie zajęć.			Oskar	5 min.