

KONSPEKT ZAJĘĆ Z HISTORII HARCERSTWA

L.p.	Co?	Forma pracy	Materiały	Kto?	Czas
1.	<p>Powtórka dla zastępów z Historii Harcerstwa: Zastępy odwiedzają 4 lokacje: <u>Redakcję „Skauta”, Komórkę konspiratorów, Komendę ZMP, Komendę Hufca ZHP Świdnica</u> W danej lokacji otrzymują zadanie związane z okresem historycznym w jakim znajduje się ta lokacja</p> <ul style="list-style-type: none"> • Redakcja: zastęp ma za zadanie dopasować datę do wydarzenia(ok. 10 wydarzeń) • Komórka: do niej należy się dostać ostrożnie(na piętrze jest dwóch żandarmów którzy patrolują teren sprawdzają pokoje), w jednym pokoju jest komórka, zastępy ostrożnie i po cichu zakradają się do komórki wchodzą mówiąc hasło otrzymane wraz z kenkarta na zastęp, tam wypełniają krzyżówkę związana z Szarymi Szeregami (UWAGA żandarmii w pewnym momencie zapukają do drzwi, zastęp będący w środku musi się natychmiast schować zaś punktowi spokojnie przejdą rewizje), następnie zastęp musi jak najszybciej dostać się na schody (tam jest już bezpieczny) • ZMP: tutaj zastęp gra w Tabu, osobie mówiącej hasło przygląda się cenzor który może w pewnym momencie przerwać jeżeli uzna że padło nieprawidłowe słowo • Komenda ZHP: Zastęp musi zrobić sobie zdjęcie z Komendantem, a następnie zagrać z nim w memory <p>Po każdym punkcie zastępy otrzymują wycinek z kalendarium do wklejenia do drzewa Historii</p>	Gra po ośrodku	<ul style="list-style-type: none"> • Koperty z wydarzeniami • 2 żandarmów • Krzyżówka o Sz. Sz. • Koperta z hasłem i Kennkartą • Karty do Tabu • Karty do Memory • Karty do Kalendarium • Drzewa Historii • Lokacje <p>Gazety do redakcji Tablica z ulicą niemiecka do Komórki Krzesło dla cenzora Komendant Hufca</p>	Zastępy	35 min.

2.	Przerywnik: piosenka	Piosenka	Gitara i śpiewniki	Wszyscy	5 min.
3.	Andrzej Małkowski wylądował w naszych czasach z... amnezją. Zastępy muszą mu przytoczyć kilka faktów z jego życia, pokazać zdjęcie jego żony (np. z poradnika). Wypisują fakty na kartce a następnie po określonym czasie rozmawiają z Małkowskim, któremu zastępowi uda się przytoczyć najwięcej faktów i uratować Małkowskiego z amnezji wygrywa	Wypisywanie faktów a następnie rozmowa z Małkowskim	Małkowski z amnezją(najlepiej Filip który mógł by mieć np. kapelusz skautowy i wąsy)	Zastępy	10 min.
4.	Kim jestem: Zastępy grają w statki, trafiając w pytania i odpowiadając na nie poprawnie dostają jedną informację na temat swojej postaci, zastęp który pierwszy odgadnie swoją postać musi odnaleźć jego zdjęcie ukryte na terenie ośrodka który zastęp jako pierwszy okaże zdjęcie prowadzącemu wygrywa (na terenie ośrodka będzie ukrytych więcej zdjęć dla zmyłki)	Gra statki oraz odszukanie prawidłowego zdjęcia	Plansza do statków Zdjęcia 100 pytań o harcerstwie (uśmiech Kamila do Ciebie) Informacje na temat postaci	Zastępy	40 min.