

Struktura

Lp:	Co?	Kto?	Materiały	Czas
1.	Wprowadzenie(potrzebne mundury)	Filip		0 0
2.	Poznanie struktury ZHP- drużyna dzieli się na 3 grupy, każda z nich dostaje kartkę o władzach (hufiec, chorągiew, GK) następnie opracowują to na szarym papierze, poi czym wszystko jest składane w całość i powstaje cała struktura ZHP	3 grupy	Markery, szary papier, kartki z władzami	25 25
3.	Omówienie sznurów funkcyjnych- każdy harcerz musi znaleźć sobie sznur, następnie zakłada go po czym wszyscy muszą się ustawić od drużyny przez szczep i związki do władz hufca, chorągwi i GK	harcerze	Sznury, mundury	15 40
4.	Każdy zastęp dostaje do opracowania kilka stopni, mogą korzystając z tekstów im danych a by potem mogli je przedstawić (np. jaki wiek do jakiego stopnia)	zastępy	Teksty o każdym stopniu	15 55
5.	Gra sprawdzającą wiedze- serki	Filip, zastępy	serki	20 75
6.	Podsumowanie	Filip		0 75