

KONSPEKT ZAJĘĆ Z SURVIVALU

L.p.	Co?	Forma pracy	Materiały	Kto?	Czas
1.	Bear Grylls w Polsce przedstawienie materiałów filmowych sławnego Survivalowca w „Betonowej dziczy”	film	Filmy (pendrive) Laptop, głośniki Rzutnik, ekran	Ja	25 min.
2.	Przerywnik: piosenka/ zabawa do wyboru	Piosenka/ zabawa	Jeżeli piosenka(gitara i śpiewniki) Jeżeli zabawa (miejsce)	Wszyscy	5 min.
3.	Zastępy mają za zadanie zebrać materiały potrzebne im do zrobienia makiety schronienia. Zaliczają 4 punkty <ul style="list-style-type: none"> • Stworzenie napisu HELP z ludzi • Rozpoznanie śladów(tropów) zwierząt • Rozpoznanie roślin • Wezwanie pomocy za pomocą chorągiewek i alfabetem Morse’a Po każdym punkcie za wykonanie zadania i wg uznania punktowego dostają: zapałki, możliwość wykorzystania kleju, karton, kartkę papieru, długopis, nożyczki Na punktach będzie możliwość wykupienia podpowiedzi	Gra po ośrodku	Tropy zwierząt Rośliny (do rozpoznania) Chorągiewki Punktowi (4) Zapałki (będą z nich tworzyć makiety)-ZAKUP Gorący klej Nożyczki, długopisy, kartki papieru Kartony	Zastępy	25 min.
4.	Tworzenie makiet schronie (np. Szałas itp.)	Majsterka	Zdobyte podczas gry	Zastępy	40 min.
5.	Podsumowanie, ocenianie makiet przez jury		jury	Wszyscy	5 min.